

月刊 **エヌジー**  
**2** FEBRUARY

# NF

**namco  
COMMUNITY  
MAGAZINE**

もにすぐ春ですね



**ナムコ・ゲームの情報満載**

**ナムコットFC最新5アイテム  
開発秘話  
ハンディボードゲーム  
午後の国 スペシャル  
ナムコ・オールスター・  
キャラ大集合**



もうすぐ春だ！  
家の中にジッと  
してないで、  
外へ飛び出そう

# NG

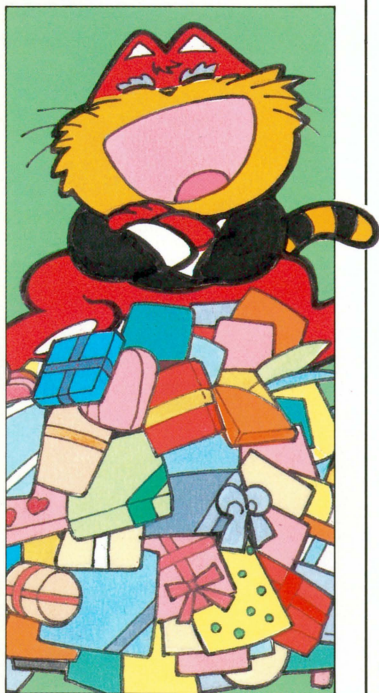
namco  
COMMUNITY  
MAGAZINE

No. 4 1987年2月号



C O N T E N T S

## ナムコ・キャラ 大集合！



### ENTERTAINMENT

#### ●午後の国スペシャル 3 ——バレンタインデー大作戦——

お待ちー。『午後の国』ファンのみんな！ みんなの希望が現実になったヨ。それもナムコのキャラクターが続々と登場しちゃうから嬉しい限りだね。



STAFF Chief Editor 蝦名規功  
Editorial Director 北原香里  
Editor 手嶋禎之

### THE SECRET

#### ●ナムコット倶楽部 8 ナムコット最新FC5アイテム ④裏話を開発担当者に聞いてみた！

ナムコットの最新シリーズ・ハードケース入りになってからの5アイテム秘蔵裏話を一挙に公開します。そして、ナムコット・ゲームの年表は保存版としての価値がめいっばいだよ。



### IT'S NEW

#### ●ナムコット新作 12 ハンディボードゲーム

ファンタジー・ボードゲームでおなじみのナムコットが今度は、より手軽なハンディボードゲームを発表。詳しくは本編でネ。



### ★元気新聞

いつもお便りありがとう。今回もオyajは太張り切り。

13

Editor 杉本郁子  
Art Director 勝亦一己  
Photographer 塚田康和

### EVENT

#### ●ラジアメ全国ふれ愛 19 キャンペーン

みなさんお待ちかね、ラジアメの人気DJ 齊藤洋美がナムコの全国ロケーションをまわるキャンペーンが開始されたよ。



### TOPICS

#### 主要ステーションに ナムコットのしぶーい ポスターがずらり

'87年1月初旬、東京の主要ステーションに龍馬くんとがんこ職人のしぶーいポスターがずらりと並んだ。壮観！ 迫力！ 目にした人はいかな？



◀蒲田・目蒲線のホームにはられたポスター。東京・上野有楽町、渋谷、新宿などにもどっさり貼られていたよ。

「87年ナムコットカレンダー」を買ってもらした君に耳寄り情報。通販でこれが手に入るよ。〈申し込み方法〉〒104分の郵便小為替を同封し、住所・氏名・年齢を書いて〒166大田区多摩川2-8-5 ㈱ナムコへ。87年カレンダーに係まてあとなずかしかなのでお早めにね。(送料はサレビスだよ)



### 耳より情報

#### 87年カレンダーが通販に



# 午後の国スペシャル

★バレンタインデー  
大作戦の巻

ナムコの  
キャラクターたちが  
続々と登場だっ！

『午後の国』って知ってる？ そう、アノ今では幻とまで言われている季刊NGのころの人気連載マンガなのだ。もちろんナムコファンなら知ってるよね。今回は、その富士弘先生が中心になって、月刊NG特別描きおろしをしてくれたぞッ。

バレンタインデーがやってきた  
でも、またあのイタズラ、ニヤーム  
コが、みんなのチョコレート盗ん  
でしまったのだ。フェーン！！！！

作 富 弘  
絵 士 弘  
多 賀 千 鶴  
篠 崎 雄 一 郎



ニッ！



きょう  
今日は  
バレンタインデー  
です

カイはギルに  
チョコレートを送  
りました

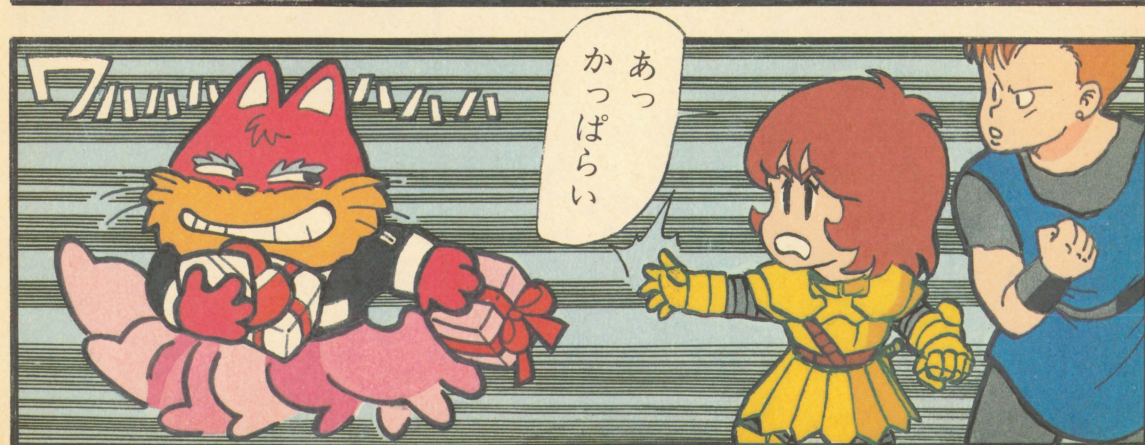
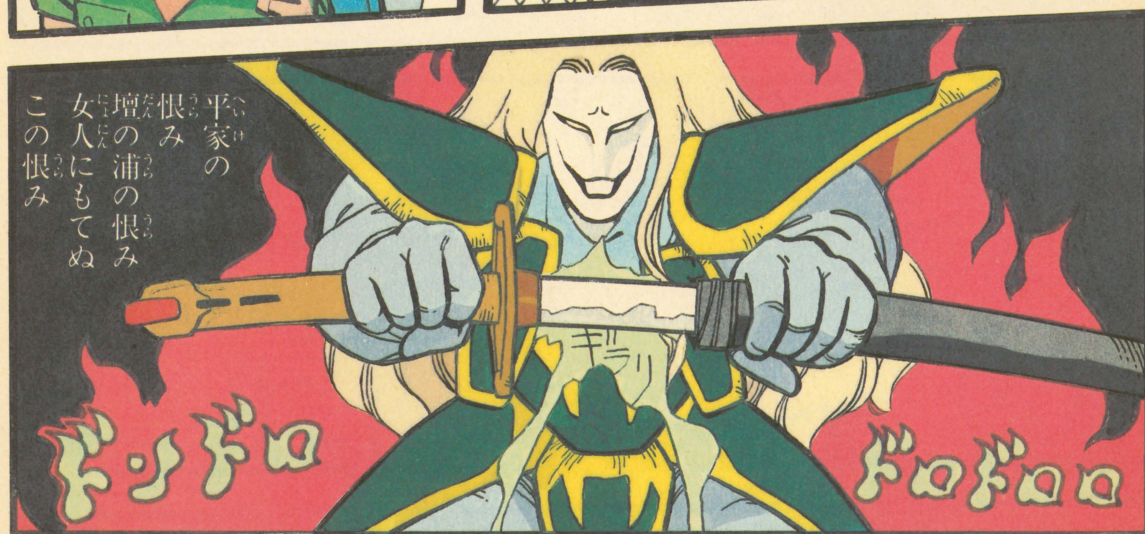
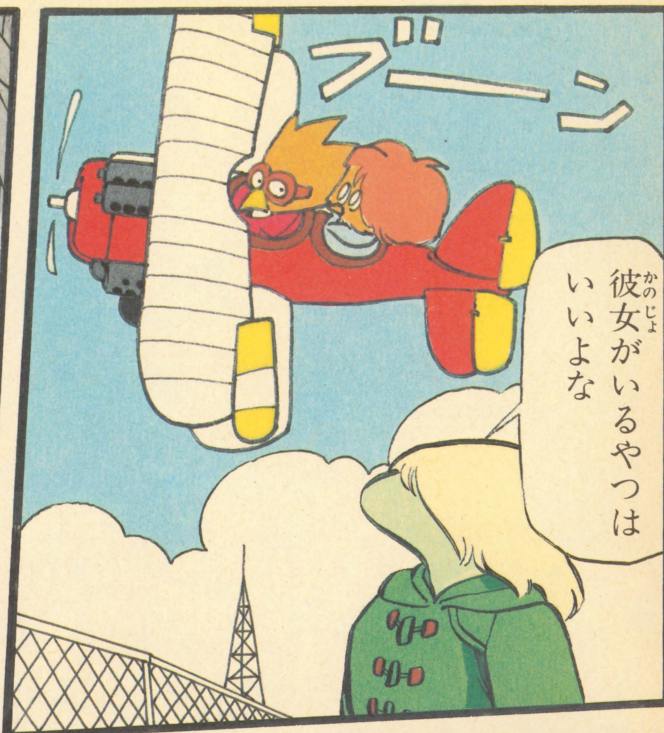
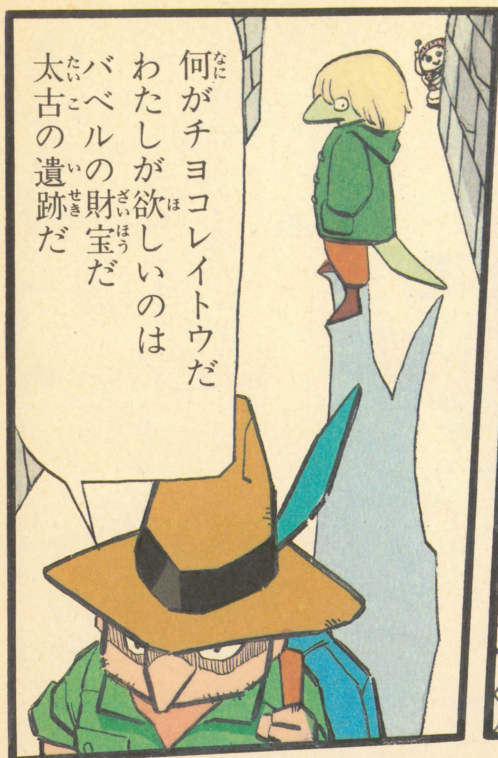
セリアは  
クロービスに

ピノは  
アチャに……  
あれ？

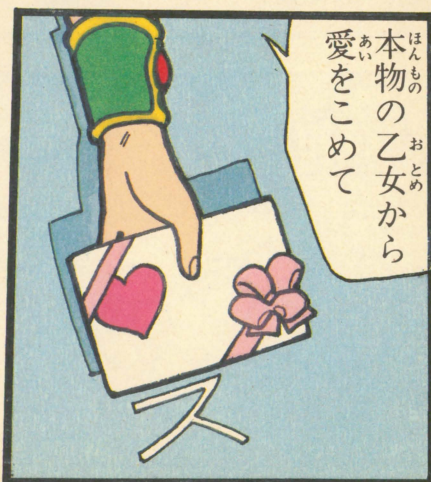
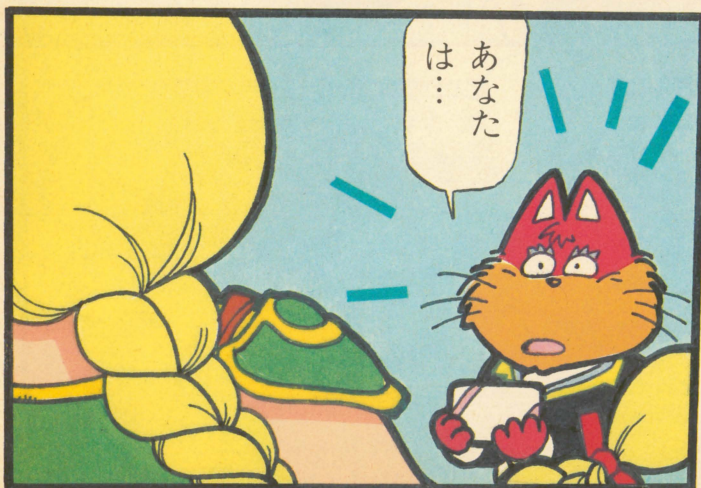
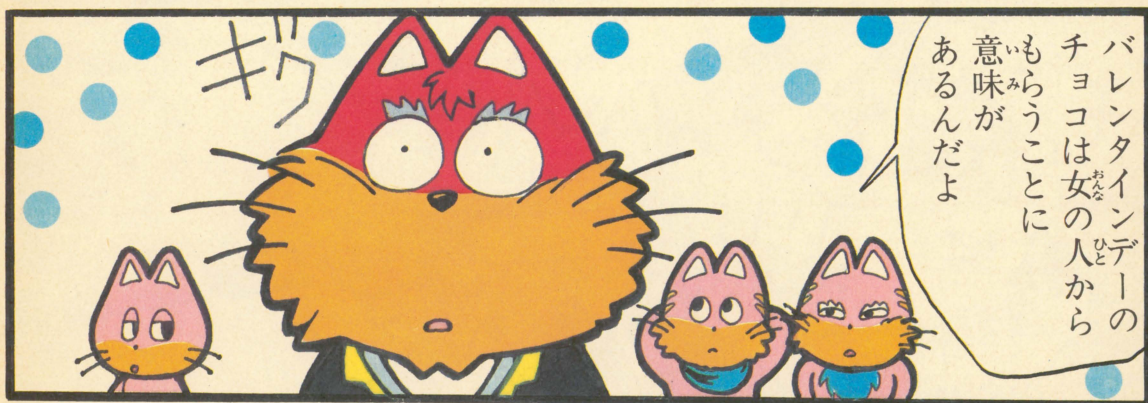
いつも  
仲むつまじい  
マッピー夫妻

●今月の特集、「午後の国スペシャル」このとっても楽しい作品の影には、富士先生以下各キャラクターデザイナーの大変な苦労があったのです。作品を仕上げた富士先生「やっぱ、月刊でカラー（今回、カラーはみんなの手作業）はキツイよー。」だって。ご苦労様。

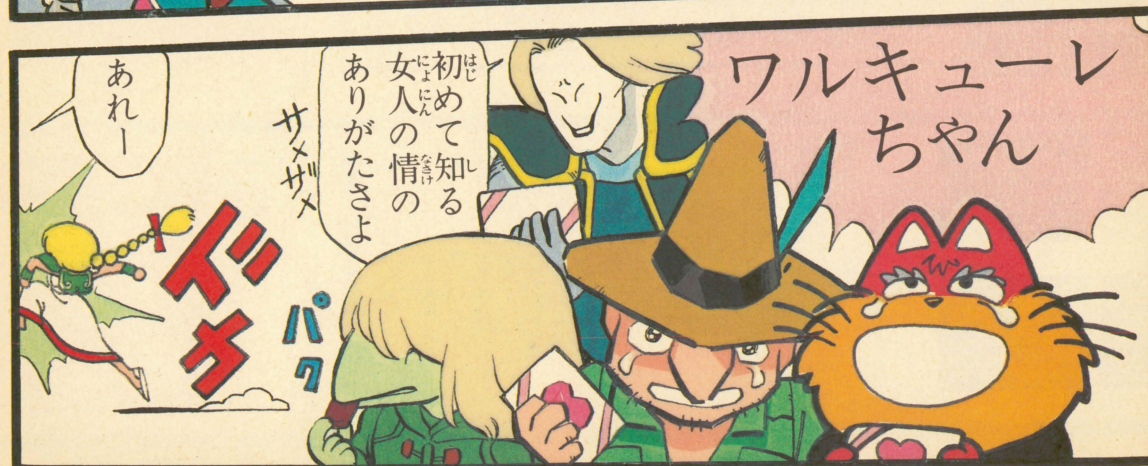
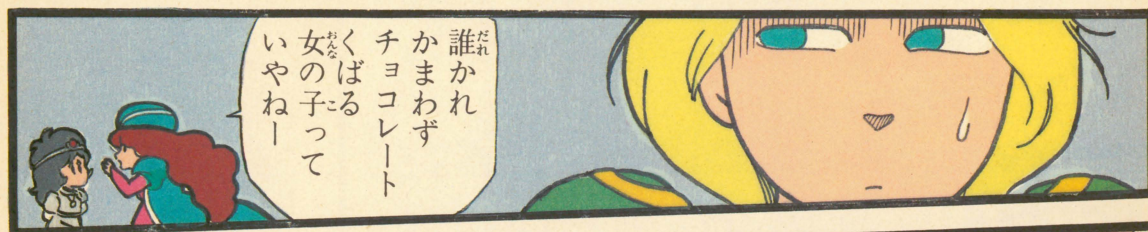
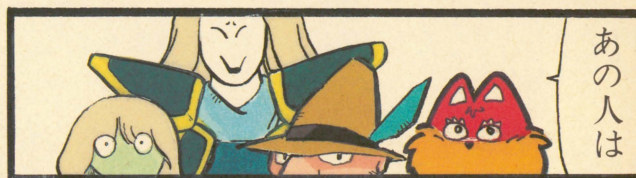
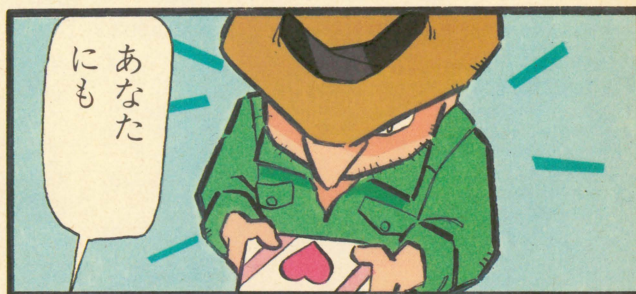
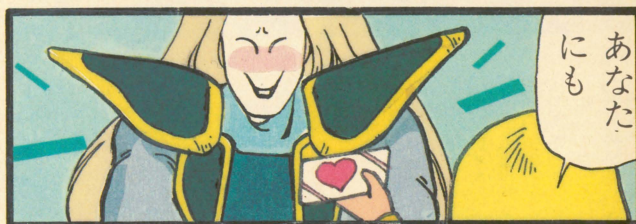
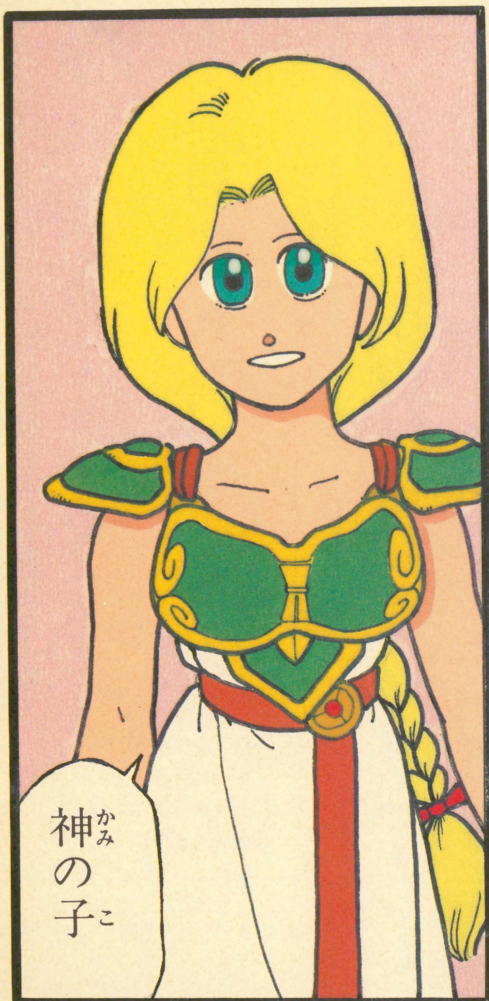












●「午後の国」スペシャル——いかがでしたか。さて、ここで問題です。このマンガのどこかにキュージくんが隠れていますよ。それは何ページのどこでしょう？ 正解者には、ナムコの大きな愛をさしあげます。ナニ？ そんなものいらない。ゴメンナサイ。



# 最新5アイテム

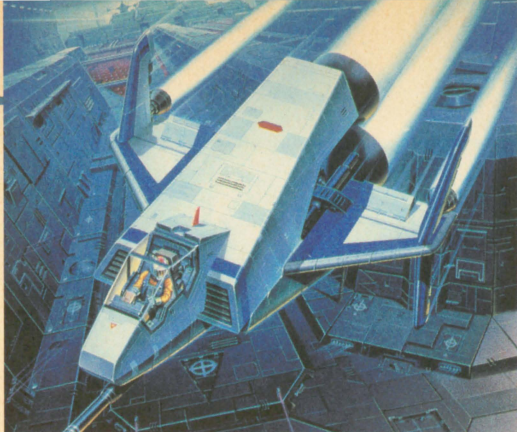
## とっておきの制作裏話

さて今回は、直接開発担当者の話が聞ける特別企画だよ。  
ハードケースになってからのファミコン(FC)用カセット最新5アイテムについて、それぞれゲームの開発にたずさわった人に原稿を書いてもらいました。なるほどねって再発見しちゃうような話や、ふーん、こういう性格の人が作ったのかって思うような話まで盛りだくさん。  
顔が紹介できないのは残念だけど、どんなお兄さんがゲームを作ったのかって、キミたちの想像力で、イメージをふくらませてみてね。

### スーパーゼビウス

#### 「ガンプの謎」

迷路のような時空間のゆがみに突入したソルバルウ、各エリアにかくれた謎を解き、人類の敵「ガンプ」を倒せ!



ゲームデザイナーのY氏

### 〈スーパーゼビウス苦労話〉

#### ●制作裏話①

1 初の1メガビットROM搭載  
2 初のハードケース入り  
3 初のゴールドカセット  
というようにスーパーゼビウスは、ナムコットFC用カセットにおいて、初物づくしでした。「初めて」というのは、得てしてトラブルがつきもの。特にいろいろあったのが、ゴールドカセットです。  
スーパーゼビウスをゴールドカセットにしようと思ったのは、販売日までもうあまり日のない時期のこと。さあそれからが大変! FC用カセットのように、一度に大量生産するものは、生産上、一工程増えるというの、ちよつとやそつとのことではないのです。あまりの苦勞に、この仕事にかかわっていた某氏は、世の中の金色のものをすべてを憎み、その時以来、彼の周辺からは金色のものがすべて消え失せたそうです。(特に金色の1000円ライターは、八つ当たりの好材料だったそう)



#### ●ストーリー

地球人類の奴隷支配をたくらむ人工知能体「ガンプ」。その野望に抵抗する戦いは果てなく続き、人類は疲れてはていた。人類の強敵ゼビウス軍に唯一対抗できるのは、最新鋭戦闘機「ソルバルウ」だけだ。敵にとらわれた味方戦闘機「ファントム」を救い、人類の敵「ガンプ」を倒せ!

#### ●ゲーム内容

このゲームは、不朽の名作ゼビウスの第2弾。前作よりさらにアイテムが増えグレイドアップした。登場キャラクターはなんと80種以上。各エリアには秘密のワープゾーンがかくされてある。「ガンプ」の支配する時空間には20以上のエリアがある。壮大な世界の広がり、君を想像の旅にかきたるに違いない。

です。セコイ!

そんな大騒ぎ(?)がありながらも、なんとかサンプル品の完成にこぎつけ、もう大丈夫と思いつつ、ビカピカのカセットをファミコンに差して電源をONすると……動かない! なぜだ? 答は簡単。「金は電気を通す」ということでした。ファミコンはれっきとしたコンピュータ。電気で動くもの。カセットの中味のROM、これも電気で動くもの。これらの電気が、流れてはいけなはずの金ビカカセットと接触して流れてしまったわけなのです。

でもその後すぐ改良するよう対策を講じたので、みなさんのお手元のカセットは大丈夫です。  
こうした苦難を乗り越えて実現したビカピカのゴールドカセット! 今日მეცეწეと磨いてくれているかな?

※ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

ナムコット  
グラフィティ  
1984  
1987

この3年の間にこんなにナムコットの商品が出ていたんだよ。  
3年! 短いようで長いぜ。キミの身長は何センチのびたかな?

1984

ナムコットMSX用ROMカートリッジ

- 1月 01・バックマン
- 2月 03・ギャラクシアン
- 2月 04・ワープ&ワープ
- 3月 05・キング&バルーン
- 4月 06・ラリーX
- 6月 07・ディグダグ
- 6月 08・ギャラガ
- 9月 09・タンクバタリアン
- 7月 10・ボスコニアン
- 9月 01・ナムコットファミコン用カセット
- 11月 01・ギャラクシアン
- 11月 02・バックマン
- 11月 03・ゼビウス
- 11月 04・マッピー

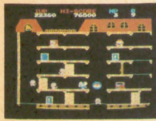
(初ナムコット第一号の誕生。記念すべき年だった。)



ゼビウス



ギャラクシアン



マッピー



バックマン





ゲームデザイナーのN氏

## 〈マッピーランドと私〉

### ●制作裏話②

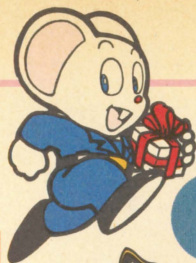
ある日の事、「マッピー」を使った新しいFCゲームを作ろう。」と相談を持ちかけられた私は、あらま／＼と思いました。

何しろ私、ゲームの企画は初体験。しかも私は攻撃的な性格なので、コミカルキャラクターは苦手だったんです。それでも某氏の熱意におされ、始めてみると、気分はすっかりマッピーワールド。だんだんマッピーが、私の弟のように感じられてきました。性格も変わったねと人に言われます。不思議なもので、資料のために集めた写真やイラストをながめていると、旅行好きの虫がうすき出し、机の前になんかじっと座ってらんねーや。って気分にもなっていました。

でもそこはお仕事だから、とじっと耐え、がんばったかいあって無事完成。いやいや、大変でした。最後の最後までバグには悩まされたし。でも今は、元気に画面を走り回っている弟マッピーを見て、ホッと胸をなでおろしております。



◀背景にも色んな仕掛けが。



## マッピーランド



マッピーが恋人マビコへのプレゼントを盗まれた！ デートの時間はもうすぐだ、急げ！ マッピー！！

### ●ストーリー

今日は、マッピーの恋人・マビコさんの誕生日。マッピーはたくさんのプレゼントを買い込み、彼女のもとへ向いました。ウワサを聞きつけたニャムコは、そのプレゼントを奪い取り、マッピーランドの8つの街に隠してしまいました。さあ大変だ。約束の時間はもうすぐです。マッピーは無事プレゼントを取り返し、マビコに会いに行けるでしょうか？

### ●ゲーム内容

●ラウンドの数は4ストーリー×8ワールドの32。さらに秘密の面が、あちこちに隠されていて、とーってもバラエティ豊か。明るくって、かわいくって、とっても楽しいゲームだよ。女の子にも大人気。お気に入りの女の子を誘って教えてあげてね。

## メトロクロス

無人のメトロをひた走る、傷だらけのランナー！ 時間内にゴールインしないと、ああ無情。感電するのだ！！



ゲームデザイナーのT氏

## 〈P.ランナーの夢〉

### ●制作裏話③

朝、鋭いベルの音に目を覚ますと、おつ、まだ7時30分……。あと10分は大丈夫だなとフトンにもぐり込むオレ。実はこれがくせものなんだ。再び目を覚ました時はもう8時。やはり、急がなくなっちゃ。オレは電車にとび乗る。駅に着く。あとは足の勝負だ。ん、9時5分前か。間に合うぞ。行け。歩道に並ぶ自転車道をぐり抜け、ゴミバケツを飛び越えて、急げ急げ。エレベーター。定期点検中。階段を「ご利用ください」。しゃーねー、階段を行くか、ダグダグダグ。着いたぞ、グワツチャ。タイムレコーダーの音。カードを見る。なんと「0.00」という朱色の文字が無情にも打たれていたのである。くそ、だめだったかあ。そう思うとんだか体の力が抜けてきた。メトロクロスの企画を思いついたのは、こんな日常の1コマからだ。

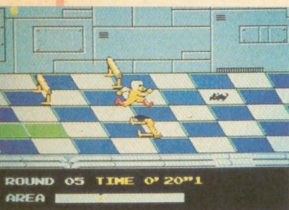
時間に追われる毎日、障害を乗り越えてひた走る人生。そしてコンクリートジャングルを生きる都会人の孤独。そんなものを表現してみたかったんだよね。えっ、夢がないって？ そんなことないでしょう。オレはこの「メトロクロス」のような夢をよく見るぜ。

### ●ゲーム内容

このゲームは、無人のメトロに現われる数々の障害を乗り越えて、制限時間内にゴールにたどり着くのが目的だ。1ステージは4つのラウンドから構成されている。T1、MEが0になるとゲームオーバー。アルミカンやスペシヤルドリンクを上手に使い、ゴールをめざしてがんばろうね。



▼業務用をさらにグレードアップ！



ディグダグ



ギャラガ

ドルアーガの塔

1985  
ナムコットMSX用ROMカトリック  
4月 11・ミニゴルフ  
ナムコットファミコン用カセット  
3月 05・ギャラガ  
6月 06・ディグダグ  
8月 07・ドルアーガの塔  
7月 08・ワープマン  
9月 09・パトルシティ  
11月 10・バックランド  
11月 11・バーガータイム  
12月 12・スタールスター  
その他のナムコット商品  
10月 龍馬くん  
10月 ボードゲーム「ザタワー  
オドドルアーガ」  
(ファミコンソフトが大人気。すこいブームがやってきた。その他にも楽しい商品が登場)







プログラマーのK氏

## 『ボクファミスタ監督日記』

### ●制作裏話④

昭和61年の日本プロ野球界、いろいろな事件がありました。新人清原の大活躍に、ベテラン山本浩二の引退。西武は逆転日本一になるし、三冠王落合の移籍問題にみんな大騒ぎ。しかし、ボクにとっての一番の事件は「プロ野球ファミリースタジアム」を隠そう、ボクは「ファミスタ」のゲーム・プログラマーなのだ。

「ガイアツのエースを大きなカーブを投げる「えがわ」にしたのも「タイタンズ」の4番打者を「かげふ」にしたのも、熱戦の舞台「ジャパニリーグ」を設立したのも、そして「ピッカリ球場」を設計、建築したのもボクなのだ。うん、まるで自分がプロ野球の本当の生みの親、育ての親になったようないい気分だった。

でも、誤解しないでほしい。決して自分の好みだけでプロ野球をゲームにしたわけではない。開発中には、回りのプロ野球ファン達から、熱い意見がいつぱいボクのところへ寄せ

られた。日本のプロ野球への不満をぶつけてきたり、野球観戦の醍醐味を語ったり、多くて困ったのがひいきのチームを強くしてくれとか、好きな選手を活躍させろという抗議。こんな数えきれない意見を積み上げ整理し、研究した成果がこの「ファミスタ」なのだ。ないしょの話をひとつ。実は、「ピッカリ球場」が完成する前「ファミスタ」に登場する選手達は、「ピッカリ練習球場」でトレーニングを積み重ねていたのだ。この球場、広さは3分の1ぐらいい。観客席も小さいし、デザインも古くさい。でも、ここで選手の動きやボールのコントロール、ゲームのルールなどがみがき上げられていったのだ。新球場の完成と同時に使われなくなり、忘れられたこの球場は、初期の選手達といっしょにボクの机の引き出しに眠っている。

あの頃、いっしょに苦労した仲間達、今はちよっぴりなつかしい氣がしている。



## プロ野球ファミリースタジアム

走る、攻める、守る。思いのままに選手が動くぞ!! 待ちに待ったジャパン・リーグの開幕だ。

### ●ゲーム内容

新しく編成されたジャパン・リーグに登録されているのは全部で10チーム。いずれもなかなかの実力派。選手たちは野球センス抜群で、リーグ優勝をかけた激戦がダイヤモンドに繰り広げられる!!

### ●読者からの質問

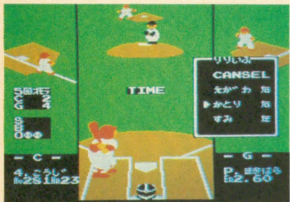
**Q** こんにちは、ナムコさん。今、僕は「ファミスタ」に夢中。特に「ウオッチモード」や「ナムコットスポーツ新聞」には感激しました。ところで、どうしてこういうものをつくる気になったのですか? 教えてください。

▲青森県 黒田卓也12歳

**A** 私は多忙なゲームデザイナー。ほとんど私生活がありません。そうしているうちに誰も遊んでくれる人がいなくなったので、コンピュータと遊ぼうと思い「ウオッチモード」をつめました。というのは、むしろこのゲームは「ウオッチモード」はつけたのではなく、これが主体なのです。野球っていうのは見て楽しむ部分が大きいです。見て、自分が監督気分になれたらサイコーだねって、発想で作ったんです。

それから「ナムコットスポーツ新聞」ね、あれは翌日のスポーツ新聞を読んだ昨夜のナイターの興奮を再び味わうという、1試合で2度楽しいお賞得感をねらったんです。こういうのが、私たちがサラリーマンのささやかな楽しみだもんね。キミにこのおじさんの気持ち、わかってもらえるかな。ぜひこのゲーム、お父さんにも教えてあげてくださいね。

▲プレイに慣れれば球種も思いのまま。バットで打ってフライやゴロを打分けられるゾゾ!



▶フライを取るのがチョット難かしい。このモードに映るボールの影だけが頼りなんだ。



●注：この写真は業務用のものです。



バックランド



バトルシティ



スターラスター



ワーブマン



龍馬くん

1986

ナムコットMSX用ROMカートリッジ

10月 12・ドルアーガの塔

ナムコットファミコン用カセット

4月 13・タッグチームプロレス

リング

4月 14・ディグダグII

6月 15・スーパーチャイニーズ

7月 16・スーパールの塔

8月 17・ワルキューレの冒険・時の鍵伝説

8月 18・スカイキッド

9月 ●スーパージェネウス・ガンの謎

11月 ●マッパランド

12月 ●プロ野球ファミリースタジアム

12月 ●メトロクロス

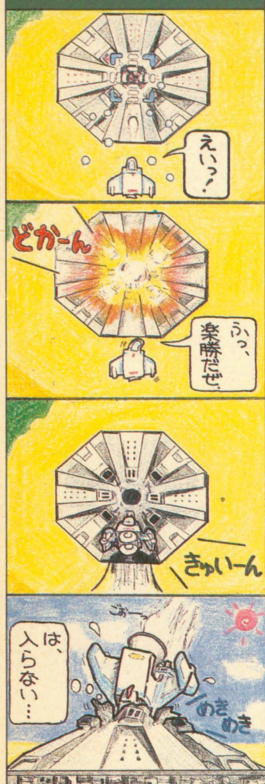
4月 ●その他のナムコット商品

4月 ボードゲーム「バックラン

●ハンディボードゲームに使われている各プレイヤー用のコマは、ほぼ一つと驚くほど凝っている。なにしろソルバルウとワルキューレのプラスチックフィギュアなんだから。ソルバルウはこのままプラモに、ワルキューレはこのまま木彫りの民芸品にしたいくらい。



# 「ガンプの謎」



大阪の情報局員のみみなさん/ついに支局がオープンしました!!

## ナムコット情報局

大阪 06-389-9999

全国ネットワークを目指すナムコット情報局。今回オープンした大阪支局は女性局長/ニックネームはナカボちゃん。12月12日から活動してるけど、キミはもう聞いたかな?



東京 03-750-7700  
横浜 045-541-0000  
高松 0878-31-7651

※開局は、すべて年中無休の24時間です。ダイヤルは、ゆっくり確かめなごう!!

※ハンデボードゲームの紹介は12ページを見てね。

「スーパーゼビウス・ガンブの謎」  
「ワルキューレの冒険・時の鍵伝説」  
(まだ87年は始まったばかり。さあ今年はどんなナムコットが登場するかな?)

1月 ハンデボードゲームシリーズ

ナムコットファミコン用カセット  
1月 ●ドラゴンバスター  
◎その他のナムコット商品  
1月 ハンデボードゲームシリーズ

1987



ボードゲーム  
「ドラゴンバスター」



ワルキューレの冒険

スカイキッド



ディグダグII

バベルの塔

11月 ボードゲーム「ドラゴンバスター」  
10月 かんこ職人 (ファミコンソフトのアイテムはぐつと豊富になる。ボードゲームも充実したね)

# ドラゴンバスター



奇岩山の洞くつで、城の迷路でクロビスは戦う。邪悪なドラゴンを倒し、美しいセリア姫を救い出せ!

## ●ストーリー

これは、私達とは別の世界にあるローレンス王国の物語。森と湖にめぐまれた平和な王国に、天上界から追放されたドラゴンが悪霊たちを従えてやって来た。ローレンス王国の支配をたくらむドラゴンに、第二王女セリア姫が連れ去られてしまった。王国の勇者クロビスは、セリア姫を救うため、一人ドラゴン山をめざして、苦難の旅へ出発した。はたして無事セリア姫を助けられるか。戦えクロビス。



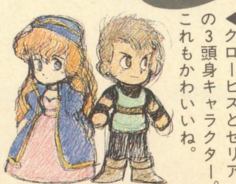
業務用ドラゴンバスターとの大きな違いは、アイテムの多さだ。これをうまく使うのが上達のコツ。



## キャラクターデザイナーのスケッチBOOK

こんなラブもあつたんだね!

拝見



ポツになったパッケージ用イラストのラブスケッチ。これはこれで使えそうだね。



ゲームデザイナーのS氏

## 〈ドラバス・FC物語〉

●制作裏話⑤

「えっ? FCでドラバスやれて?」それや無理でしょ。アイテム表示は動かさないと背景スクロールなんて出来っこないよ。な。どと思つてた私はFCの機能について知識ゼロ。それまでアーケード用しか経験がなかったの。でも、それと同じ動いてるよ。」とA氏行ってみると、確かに頭に思い描いていた画面と同じものが、きっちりスクロールしてました。そのゲームの名前は「ワルキューレの冒険」。どうやら私は、FCハードとプログラミング技術をみくびっていたようです。こうして私は、FC版ドラゴンバスター実現の仕事をする事になったのです。FC版は家庭でやるゲームなので、アイテム選びやMapにある森など、考える時間がないと面白くないアイデア(アーケード版で

はゲーム時間が伸びるので没になったもの)を使えるので、心がおどりました。長い間机の引き出しに眠っていたキャラクターが、ついに陽の目を見ることができたのです。開発作業も進むにしたがつて、だんだんゲームの形になって行きます。でもクロビスがMapの道から外れて、勝手に画面の外へ歩いて帰らなくなったり、ドラゴンが戦っている最中、手足がバラバラになったりなど思わず大笑い。でもプログラマーのN氏は笑ってばかりじゃありません。大急ぎで直さなくてはいけないので大変でした。とにかく、FC版ドラゴンバスターは、アーケード版ドラゴンバスターの秘蔵アイデアのオンパレードとなったわけなのです。この冬は、私の力作「ドラゴンバスター」にぜひチャレンジしてみてくださいね。



# ナムコット 「ハンディボードゲーム」シリーズ キミはどっちからチャレンジする？

## 新登場！

ハンディボードゲーム・シリーズの第1弾、第2弾として、「ワルキューレの冒険／時の鍵伝説」と、「スーパーゼビウス／ガンプの謎」が同時に発売された。これは、今までナムコから出していたファンタジーボードゲーム・シリーズより初心者向き。かといって単純なものではないよ。練りに練ったアイデアが盛り込まれていて、とっても充実しているんだ。

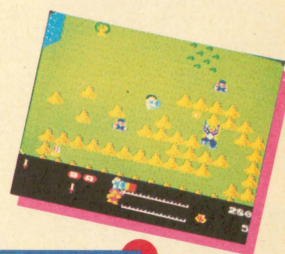
特に、FC版「スーパーゼビウス」、「ワルキューレの冒険」をプレイしている人ならたちまち上級者になれるはず。FCゲームのアイテムやキャラクター、そして奥の深さまでそっくり再現されているからね。プレイ人数は2人から4人。小学生から大人まで、みんなで楽しめるゲームだよ。



＜セット内容＞メインボード(3枚)・地下迷宮ボード(1枚)・エアカード・4種類(計54枚)・ゾウナカード(6枚)・アイテムチップ・18種類(計100枚)・レベル表示シート(4枚)・レベル表示チップ(4個)・ワルキューレコマ(4個)・サイコロ(2個)・説明書(1部)

### 第1弾 1,500円 ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

キミは、神の子・女戦士ワルキューレ。悪の化身ゾウナの手におちた「時の鍵」を取り戻すため、冒険の旅に出ます。各エリアをクリアするためには、ワルキューレの体力を増やし、定められたアイテムを取らなければなりません。海を渡り、砂漠を抜け、地下迷宮を制してゾウナ島をめざせ。最初にゾウナから「時の鍵」をとり戻した人がこのゲームの勝利者です。美しい広大なマップ、多彩なアイテム、魔法を使うかけ引きなど、FCゲームの興奮そのままだが楽しめます。



### 第2弾 同時新発売 1,500円 スーパーゼビウス ガンプの謎

キミは、最新鋭戦闘機「ソルバルウ」の搭乗員となり、時空を越え7つの世界で人工知能「ガンプ」のくり出すゼビウス軍と戦います。最終攻撃目標はこの「ガンプ」。各エリアを順順にクリアし、最終面エリア7に待つ難攻の要塞「ブラグリーズ」を破壊してください。「ガンプ」の機能を最終的に停止させた人が勝利者です。白熱する空中戦、スリルたっぷり対地戦「ガンプ」の要塞をめざす熾烈なレースがボードの上に展開します。



＜セット内容＞ボード(6枚)・スーパーゼビウスカード(25枚)・コックピットカード(4枚)・ガンプチップ(8枚)・ブラグリーズカード(15枚)・対空カード(4枚)・ブラスタカード(3枚)・攻撃力表示シート(4枚)・ソルバルウチップ(20枚)・ワイドブラスタチップ(20枚)・バリアチップ(20枚)・ソルバルウコマ(4個)・タレイコマ(4個)・サイコロ(1個)・説明書(1部)

＜通販のお知らせ＞NG12月号にご紹介した「ナムコット下じき」5枚(スーパーゼビウス・バベルの塔・スカイキッド・ワルキューレの冒険(1X2))をセットで1,000円で通販するよ。送料はサービス。●申込方法・住所・氏名・年齢を明記し、1,000円分の郵便小為替を同封し、〒146 大田区多摩川2ノ8ノ5 株式会社ナムコ「下じき5枚セット」係まで。約2週間ほどお届けします。

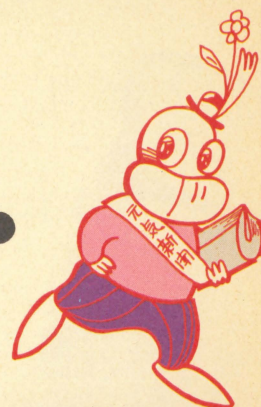


# 元氣新聞

第4回

元氣新聞 2月号 昭和62年2月1日発行(毎月1回1日発行)

通巻4号 昭和61年10月1日NG特別編集許可



雑貨屋



## 家の中にとじこもってんなよ。 オモテに出て遊んでこい!

街はすっかり冬景色になっちゃったなあー。みんな厚着して背中を丸めて歩いてるしよ。時々、薄着で走って子供を見るとオイラ、心にジーンときちゃうね。みんな元気にこの冬を乗りきってくれよな。

どエ〜ん怖かったよー

11月29日、僕はNGのおかげで大変な目にあった。NGが月刊化になったために僕は毎月二チイ羽鳥店のナムコ直営店まで行かなければならなくなった。向い風にホオを叩かれながらも自転車で二チイへ行ったのだ。

無事NGをもらって帰る途中だった。風に吹かれながらもうれしさをNGを片手に見ながら走っていたのがいけなかった。

僕は田舎道のデコボコ道(近道だから通っていた)のまん中の出っぱっている石にあたったのだ。当然慣性の力にまかせて体は一回転してドツシンノ!と地面にころげ落ちたのだ。

ケガはそんなになかったものの家に帰るといきなり目がほとんど見えなくなり、耳がきこえなくなつて、頭がふらつきだしたのだ。ナ、ナ、ナント脳しんとうになったのだった。まあ、横になったら少しでなおつたので安心したけど……

もうこんなこと二度としたくないよ。  
おまえ、NG読むのに体はってんな。オイラ涙がでるくらいうれしや。だけどな、体をこわすようにや。元氣、とは言えねエゼ。

オヤジはいつも無奈ばかり言つて勝手バベ。体は大切にね。(オヤジ)

(バベつ)

「愛」って何んですか?

ぼくの通っているあるキャロットハウスでは、たまに子供たちが店員の人のゲームの必勝法やコンティニューのしかたなどを聞きにくることがあります。

この前、どっかの少年が源平をやっているゲーム中に「愛」という文字が出てくるのを見て店員のHANさんに「すいません、愛ってなんですか。たとえね、店員のHANさんはびつくりしてしまつたそうです。

北海道 りょうざん連合  
ドハハハハ…… (オヤジ)

変な子がいたもんだね。(うに)

僕は誰にも負けない!

編集室のみなさんこんにちは、風邪な子かひいてませんか? やーつと12月号が届き、ルンルン気分を本を開くや否や、目に飛びこんできたのが「日本一のナムコファン」で、あだ名が「ナムコツ」というところだ。ぼくはこれを見て、全身に力がいり、心の中にゴミがはいり、もうわけがわからなくなりました。そして、闘争心というか、ライバル意識というか、そんな気持ちで湧いてきて、このハガキを書いたしていました。

K君。君がそういうつもりなら、ぼくは「日本一のナムコ病」とでもいおうか。とにかくぼくは、君に負けないナムコに対しての愛情をもっている。ゲームを3日でクリアするなんてぼくには不可能だ。しかし、そんなことよりも、一番大切なことは愛情だ。オヤジさんもそう思いませんか? いくらゲームがうまくたって、愛情がなければそれは見かけただけだと思います。ぼくはそう信じ

ています。そしてぼくが日本一ナムコに対して愛情をもっていることも神戸市 大野 哲 13歳

大野。ナムコツ! だってナムコへの愛情はたくさんあると思うぜ。ライバル意識をもつのはいい事だが勝手に非難するのは良くないと思うぜ。そりや、お前のナムコへの愛情の程はわかる。けどな、他のナムコファンだってナムコへの愛情は「お前に負けない!」って思っていると思うぜ。

(オヤジ)

井慶を倒すのはつらい

オヤジ、聞いてくれ。オレは某テレビ局の「武蔵坊井慶」の最終回を見たんだ。井慶は強かった。それは、義経を守るため、なびなびとふりかざし源氏の軍勢の前に立ちふさがり、激戦の末、立ったまま死んだ勇姿だ。オレはその井慶の姿に男の生き様を見た。オレは感動した。しかし源平討魔伝で井慶は敵キャラクターとして出てくるではないか! 源平討魔伝は面白い。でも、男なら井慶にあこがれるのは当然ではないか? あーオレはどうしたらいいんだ。オヤジ、バベつ君! ぜひ教えてくれ!

新潟県 丸山博史 14歳





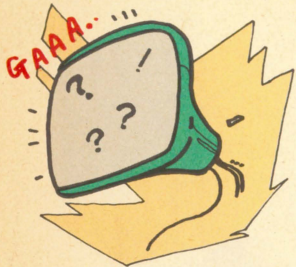


## 源平・スパゼビ 3ヵ月連続1位

今月のランキングに注目していただきたい。  
上位と下位の点数のひらきのすごいこと。  
アーケード、ファミコンとも上位4位まで  
ナムコがおさえている。  
おっと油断できないぞ! ついにきたか、  
OutRun! ナムコは負けられないぞ!

## 不思議な箱の中味を 知りたくないかい?

コンピューターって、ブラックボックスな感じだよな。  
でもちょっと待って。君は手元のファミコンの事だつて、  
ビデオゲームの中味だつて解らないことだらけじゃない?  
そんな君のためにこのハードウェアサポートを送ろう。



ナムコさんはFC用のソフト  
においてD・I・S・Kは出すつも  
りはないといっていましたね。とな  
ると、「THE RETURN O  
F SHOOTER」などの大容量ゲ  
ームはどうするのですか?  
まさかあれほどのゲームをFCに  
しないなんてことはないでしょう。  
それともナムコさんの技術力でRO

元気になる。けど、悩むこと  
ねエジヤネエ。源平やリながら、  
弁慶を何度も倒して弁慶を超える男  
になつてくれよな!  
丸山くんって純粋なのね。私も  
応援するから、ゲームだけじゃなく  
て、これからのあなたの人生も弁慶

を超えるようなたくましい人生であ  
つて欲しいな。  
(S子)

### 僕だけのナムコグッズ

このあいだ京都へ行きました。そ  
してそこで清水焼に絵を描きました。  
最初は何にしようかとまよっていた

それにしても驚くのは上位4位を  
全部ナムコが占めていること。源平討  
魔伝とスーパーゼビウスは3ヵ月連

### アーケードゲーム

1位	源平討魔伝(ナムコ).....	567点
2位	インスターの復活(ナムコ).....	328点
3位	ドラゴンバスター(ナムコ).....	142点
4位	ドルアーガの塔(ナムコ).....	91点
5位	ギャラス(ナムコ).....	85点
6位	ファンタジーゾーン(セガ).....	78点
7位	ボスコニア(ナムコ).....	69点
8位	OutRun (セガ).....	59点
9位	グラディウス(コナミ).....	56点
10位	サンダーセプター(ナムコ).....	54点

### FCゲーム

1位	スーパーゼビウス(ナムコ)...	329点
2位	ワルキューレの冒険(ナムコ)...	263点
3位	ドルアーガの塔(ナムコ).....	241点
4位	スカイキッド(ナムコ).....	127点
5位	悪魔城ドラキュラ(コナミ)...	115点
6位	グラディウス(コナミ).....	91点
7位	バベルの塔(ナムコ).....	69点
8位	スターラスター(ナムコ).....	68点
9位	ゼルダの伝説(任天堂).....	67点
10位	ドラゴンクエスト(エニックス)...	66点

(12月29日)

したが、京都といえば義経、そして  
源平討魔伝だと思ひ、「源平討魔伝」  
とでかかて描きました。  
それから3週間後、その「源平」  
が焼きあがり、返ってきました。も  
う、その時はカンゲキの涙。自分で  
つくったナムコグッズもなかなかい

いもんです。一つしかないの編集  
室に送れないのが残念です。  
東大阪市 村上浩司 14歳  
カンドウしたぜ!  
清水焼の何にしたのか? やっ  
ぱり湯呑み? 出来れば写真をとつ  
て送って欲しいな。(バベツ)



### ゲームランキング投稿規定

●このコーナーでは皆さんから送ら  
れたハガキの、それぞれ1位に10点、  
2位に5点、3位に3点という具合  
に点を付け、それを集計して発表し  
ています。ご応募お待ちしています。  
●このコーナーへのハガキから、抽  
選で毎月20名様に、NGオリジナル  
グッズを差し上げます。お楽しみに。

Mに載せることは可能なのですか?  
ぜひお答えください。  
大阪市 上田勝也 16歳

可能です。D・I・S・Kが大容量  
と言ってもメガROMにはか  
ないません。ゲームの途中経過を記  
憶する方法だつてカートリッジの中  
で電子的に処理すること可能です。  
楽しみにして待っていてください。

僕はアーケードゲームのグラ  
フィックなんか、とってもキ  
レイに思うんだけど、最近のパソコ  
ンの画面にくらべて少し(ほんのち  
よつとだよ)劣るような気がするん  
ですけど本当はどうなんですか?  
それと、これからもつと画面の解像  
度の高いビデオゲームなんか出ない  
のですか?

京都府 トドメのヤス  
静止画を描かせれば最近のパ  
ソコンはとっても優秀で、さ

すがビデオゲームもかいません。  
ちなみに最近のパソコンのグラフ  
ィックのドット数は640×400  
が主流ですが、アーケードゲーム  
は288×224、ファミコンでは2  
56×240というのが実情です。  
しかし、ゲームとして面白いかと  
うかは別問題。動きや音響効果も含  
めた総合点では十分勝つてると思ひ  
ます。

解像度の高いゲームなら、アタリ  
のペーパーボーイやスーパースプリ  
ントを見てください。パソコンなん  
て敵じゃありません。  
ナムコはビデオゲーム界でギ  
ャラクシアンを発表したとき  
に、はじめてオブジェ(OBJ)を  
取り入れたゲームを作ったと聞きま  
したが、このオブジェとは一体、ど  
ういうものなのですか? オブジェ  
ってオブジェクトのことですよ?

東京府 北山 進 13歳  
そう、オブジェとはオブジェ  
クト、つまり、物体、という  
意味なのです。役割は、アニメのセ  
ル画のようなものです。  
背景の上にセル画を重ねて作るア  
ニメの手法を電子的に実現したもの  
で、キャラクターの動きや絵の重なり  
を自由に表現できます。パソコン  
用語でスプライトと呼ばれているも  
のと同じです。

源平討魔伝のデカキャラの時  
に、よく2cm四方ぐらいが消  
えたりするんですが、あれはどうし  
てですか? まさかスプライトでは  
ありませんか?  
またファミコンには、スプライト  
とBGグラフィック以外にキャラク  
ター的な役目をするものはないの  
ですか?

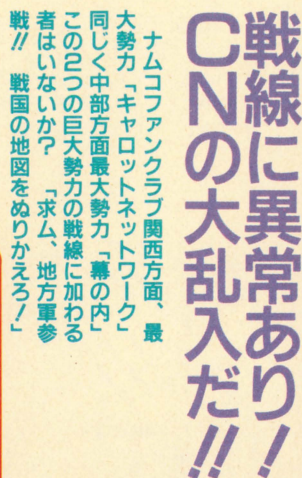
大阪府 名無子







# CARROT NETWORK



ナムコファンクラブ関西方面、最大勢力「キャロットネットワーク」同じく中部方面最大勢力「幕の内」この2つの巨大勢力の戦線に加わる者はいないか? 「求ム、地方軍参戦!! 戦国の地図をめりかえろ!」

C  
N  
編

12月号では、「幕の内と最高峰を競いあう」と書かれてあったが、冗談じゃない。C.N.が1番に決まってるでしょ。というワケで、今月は幕の内の攻撃目標にして、カゲキにやってみたいと思う。(M.E.G.)

●幕の内のパソコンVSファミコンにの専るす！

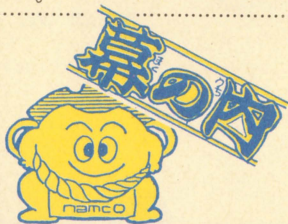
◎グラフィックがFCの方がキレイだとい！ X68000をみーなーさーど！

◎はつきり言てどっちとも言えない。部門別ではクラフティック・RPG・アドベンチャーはパソコンの勝ち。ファミコンのサウンドはバカにできない。アクションゲームはファミコンの勝ち。以上結局それぞれの得手不得手があるということ。ゲームについてもおもしろいものはおもしろいとゆーことです。

＜CNオプティサイOTA＞

フツフツッ。思わず幕の内へ乱入してしまったぜ。反撃を期待する。幕の内侵攻艦隊最高司令長官。

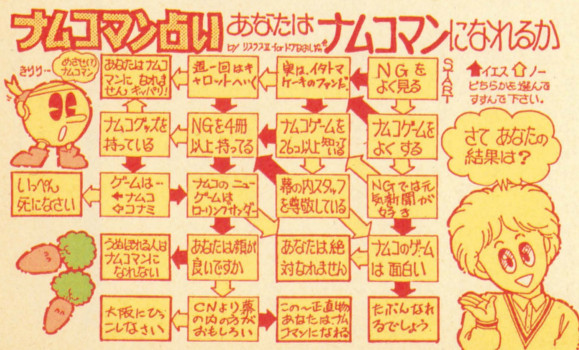
ん？ なんか上の方が騒しいぞ！  
うーっ？ CNのやつらあんなこと言  
ってる。お正月気分のぬけないCN  
の乱入にうろたえる幕の内ではあり  
ますが、ここは一発逆転、将来ナム  
コマン（ウーマン）を目指すあなた  
に幕の内がおくる新企画、『ナム  
コマンの占』。めでたくナムコマン  
になれば残り11ヵ月、きつといいい  
ことがあるぞ！



「突然の伏兵にゆらぐ幕の内!! と、  
思いきや、こっちは意外な落ち着き  
を見せている。こりゃ貫禄勝ちだ」

## 幕の内編

幕の内編



●「がんばれCN&幕の内」のコーナーでとりあげているのは全国のナムコファンサークルの中の2つだけ。他のサークルのみんなもこのコーナーに参加してみないかい？ 君達の活動をNGに報告してください。お便りはNG編集室「がんばれCN&幕の内」迄。

冬はキャロットが特にうれしい。  
あったかい友達と、熱くなれるゲームがキミを待ってるぞ！

MEGのオススメ！  
キャロットが開店だ

岡山のみなさんお待ちせーの  
ついに、キャロットがオーブン  
だよ。レポートは、おなじみC  
NのMEGが担当でーす。

PC表町店

住所 岡山県岡山市表町2-6-47

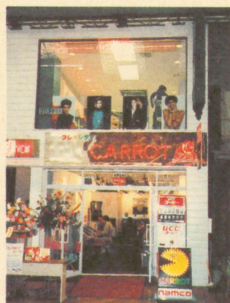
TEL 0862-234750

場所 岡山駅より徒歩15分 表町商店街

ユニクロ前

營業時間  
A M 10 : 00  
} A M 0 : 00

年中無休



一見するとキャロットとは  
わからない外観



内装はニューミークの  
ギャラリーみたい

岡山のみんな、去年月末にキャラクターが誕生したのを知っていたか? それではナムコ新店調査CIN特派員のMEGさんにレポートしてもらいましょう。

はいノ、こちら岡山の目抜き通り表町（おもてちよう）って読ん（でね）商店街のMEGです。今日では、かねてうわさのあった岡山初のキャラクターをレポートするためにやってきました。遠くからでも良くなる光るバックマンの看板があるのから迷わず来りましたね。まずは外から見てみましょう。まるでカッターハウスのようなシヤレたつくりですね。

モノトーンを基調とした店内はシンプルでとてもGOODですね。

す恒例の「ギャロツトクイズ」と「ス  
ピードクジ」をやっているようです。  
私もやってみようかな。

さてゲームマシンの方ですけど、  
新製品がそろっていてなかなか楽し  
めそう。カウティングではナムコグ  
とも販売していて、今までは欲しく  
てもなかなか入手できなかったファン  
にとってはうれしい話ですね。スタ  
ッフの方も広田店長をはじめとして  
ハンサムぞろい。安心してゲームが  
楽しめそう。みんなもどんどん遊び  
に行こうね！ それではそろそろマ  
イクをスタジオの方へお返ししま  
す。表町よりさよならー。

レポート  
by  
MEG



# お店の雰囲気はどうだろう？

キャロットで働くオニイさんに  
気がついたことはないかい？ み  
んなが冬でも楽しく遊べるように  
毎日ガンバっているんだ。一度話  
しかけてごらんよ。きっと彼らも  
待っているハズだから。

## 告知板

ナムコのキャラクター・グッズはどこで売  
っているの？ ぼくの家近くでは売って  
るのかな？ と、悩んでいるキミ。キミのた  
めにリストを掲載しちゃうゾ。今回は関東  
編だけど、それ以外の地域の人、来月号に  
降に紹介するから待っててネ。

ナムコ・グッズを売っているお店だよ  
第1回関東編

東京都

GB高田馬場 03-362-9300 新宿区高田馬場  
PC椎名町 03-974-9315 豊島区長崎  
PC巣鴨 03-943-6735 豊島区巣鴨  
PC世塚 03-378-1208 渋谷区世塚  
PC島山 03-309-1848 世田谷区南島山  
PC西荻 03-397-4090 杉並区西荻北  
蒲田CH 03-731-4126 大田区西蒲田  
亀戸CH 03-683-4465 江東区亀戸

神奈川県

綱島CH 045-544-1969 横浜市港北区  
PC伊勢佐木町 045-252-1164 横浜市中区  
大船CH 0467-47-4814 鎌倉市大船  
サンベデック 0474-77-5192 習志野市谷津  
千葉セントラル 0272-27-3092 千葉市中央  
西友越谷 0489-64-1641 越谷市越谷  
宇都宮CH 0286-25-6652 宇都宮市駅前  
二荒CH 0286-34-0611 宇都宮市二荒町  
筑波学園CH 0298-51-7581 茨城県新治郡

茨城県



ニヤムコのイタズラだな。

アレッ？ 何だかヘン  
だぞ。(PC新橋店)  
新橋駅のまん前にあるビックピカ  
のキャロット。このビルのカベは広  
告ボードになっていて、バックマン  
がナムコのコマージュナルをしてるん  
だ。これは一見の価値アリ！  
《スタッフ一同》  
名目屋唯一のキャロットだぜ！  
ちよつとオシャレな煙突屋根の2  
階建て、これが星ヶ丘キャロットハ  
ウスです。ゲームにヘッドホン端子  
もついてるし、プレイヤーのレベル  
もかなりのもので見ているだけでも  
うまくなります。  
スタッフも24歳の店長を筆頭に、  
平均21歳という若さでガンバってい  
ます。

ヤロットではここだけなんだ。  
おもいっきり一発かつとはすと気  
持Eノナムコグッズも売ってるよ。  
《悟空ずきんとうん》  
バックマンのコマージュナル  
PC新橋店  
新橋駅のまん前にあるビックピカ  
のキャロット。このビルのカベは広  
告ボードになっていて、バックマン  
がナムコのコマージュナルをしてるん  
だ。これは一見の価値アリ！  
《スタッフ一同》

## 書き覚えのある人います？

このコーナーの文に書き覚え  
のある人、いるでしょ？。そう、  
君の書いたことは全国のナムコ  
フリークを代表する声なんだよ。

青森 PC八戸店  
ここだけの話ですけど、私はT A  
〇T Oの従業員。だけど、キャロッ  
トの常連です。いつもマーブルとス  
ペースハリヤー、サラマンダーしか

やらない。  
《KEYN》  
キャロットにフゾンやリブルラ  
ブルを復活させて欲しい。なのに最  
近は新製品指向にはしりすぎてる。  
古くても良いものを見直そう！  
そう思うのは僕だけだろうか？  
《組紐屋の電》

東京 TOCC店  
かつとばせ！  
大阪 PC京橋店  
京橋駅を降り、徒歩10分のところ  
にあるこのお店。ここにはなんと、あ  
の一打逆転があるんです。大阪のキ

某誌のチャレンジコーナーで知り  
来てみたら、店は明るく清潔だしお  
店の人達がメチャ感じ良くとても気  
に入った。また来ますよ。  
この店は隠れキャロットだって知  
ってた？  
《螢》  
インシャーで燃え、源平討魔伝で死  
に、サンダーセプターで白い灰にな  
った私を、今度はローリングサンダー  
で地獄に落とそうとして何が楽し  
いのか？ アア、財布が軽くなる。

## 京都 BCC京都

ふと思っただけど、源頼朝って  
そーさいXに似てるんとかやうやろ  
か？  
ふと思っただけど、斎藤洋美さ  
んの声ってバーマンの声に似てま  
せん？  
《〜》  
モモコ12% 武器のパワーアップ  
より、もう少し足がはやくなってい  
たい。ジャンプ力がつくともっとい  
いが、一段落ちたくらいで死ぬんじ  
うです。ゲームにヘッドホン端子  
もついてるし、プレイヤーのレベル  
もかなりのもので見ているだけで  
うまくなります。  
スタッフも24歳の店長を筆頭に、  
平均21歳という若さでガンバってい  
ます。

## 北海道 釧路CH

やねー！  
《〜》  
某月某日 ナムコのニューゲーム  
『ローリングサンダー』が、このド  
いなかにも来た。もちろんボクは楽  
しみにしてキャロットへやって来た。  
『あつ！ あつた！』言いながらモ  
ニタをのぞきこむと、なにはと  
もあれ健闘をお祈りいたします。  
《N・G・I Lとその他一同》

12月3日阿蘇にでつかいスケート  
場がオープン。その中にもナムコの  
ゲーセンがある。  
スケートの後は市内において、P  
C パーツボックスでハイスコアにチ  
ャレンジしてハイヨ！  
《九州のオヤジ》

## 大きなひとこと

東京 PC笹塚店  
麻雀ゲームのギヤルが「ウフツ」  
と「うふつ」と返事をした  
り、源平討魔伝で「俺の力はそんな  
ものだ」と答えるお客様。我々はな  
きなひとこと君たちが好きだ！  
超ぶっつん少年少女も来たれ！  
《スタッフ一同》  
スケートとゲームの関係は？  
熊本 PC パーツボックス

### NG1月号 クロスワードクイズの答え

正解の文字は「オシダマ」で  
した。みんなわかったかな。

ギ	ラ	ク	シ	ア	ン	ト	ラ
ヤ	リ	ツ	バ	ミ	カ	メ	ル
ガ	キ	ン	ゴ	シ	イ	ル	バ
メ	ス	ド	ラ	イ	バ	ス	タ
ス	タ	イ	ア	ク	マ	ト	コ
タ	イ	ミ	ニ	ジ	タ	シ	タ
ミ	ン	オ	シ	タ	キ	ー	キ
グ	ウ	ノ	ネ	タ	ー	キ	ー



NG2月号 元気新聞

## "元気スタッフから一言"



朝起きるのがますます  
つらい今日この頃、みんな  
遅刻しないで学校へ行  
ってるかい？ 私たちス  
タッフも、"あと5分の早起き"をめざ  
してがんばってまーす。(うに編集長)



最近の男どもはなんで  
い！化粧をしたり、お  
しゃれにこったりして  
るらしいなあ。男は中味で  
勝負しろい。でもフケツなのはいただ  
けねーぞ。なあバベてつ。(オヤジ)



うわー寒くなったネー。  
みんなカゼなんかひい  
てない？バベは、は、は、  
はっくしゅん！ぐすっ。  
と、こんなあり様です。みんなの元気  
をバベに分けてください。(バベてつ)



女の子からのお手紙が  
ずいぶんふえたけど、み  
んなゲームがうまいのか  
しら？S子はぜんぜん  
へたっぴい。ちなみに編集室の中では  
オヤジがいちばんうまいかな。(S子)

## NG ファンアンケート

# つぎの質問にハガキでお答えください

アンケートの集計をもとに、今後のNGに役立てたいと思います。

①今月のNGで、おもしろかった企画を2つあげてください。

②今月のNGで、おもしろくない企画を2つあげてください。

③今月のNGの記事をどう思いますか？

④何かNGでやってほしい事は、ありますか？

⑤最近のナムコゲームをどう思いますか？

⑥これからのナムコゲームに期待することは何ですか？

⑦今まで読んだ本で心に残っているものをあげてください。

※なお、アンケートに解答してくださった中から、抽選で毎月10名  
様にNG特製<sup>®</sup>グッズを差し上げます。楽しみにしてください。



# NG投稿規程 NG郵送方法

おたより、質問、要望、イラスト、写真、  
マンガなど内容は何でもOKです。  
投稿作品には、①住所②氏名③年齢④電話  
番号を必ず明記のこと。  
採用分にはNG特製グッズをプレゼントいた  
します。 NG編集室

発行は毎月25日すぎ。(一部地域では少し  
遅れることがあります)全国のナムコ直営店  
か玩具店で入手してください。直接ナムコに  
申し込む場合は、200円分切手を同封して「N  
G〇月号お届け係」まで送ってください。  
※郵送、配布は最新号のみで、バックナンバ  
ーは受けつけておりません。ご了承ください。

月刊  
NG 2月号

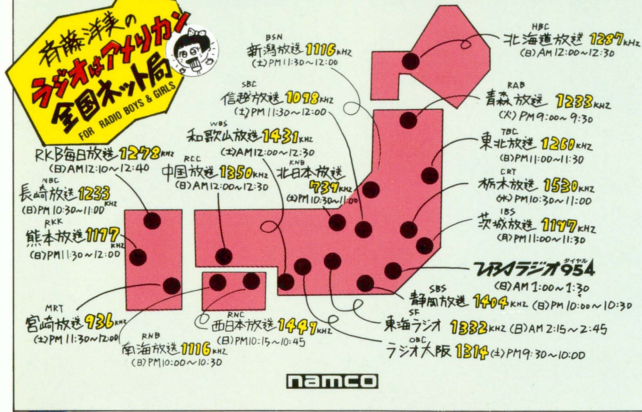
昭和62年2月1日発行  
(毎月1回1日発行)

●発行  
株式会社ナムコ  
NG編集室

〒146 東京都大田区矢口2-1-21  
☎03-756-2311代



# RADIO WA AMERICAN NETWORK IN JAPAN!



みなさんお待ちかね、ラジアメの人気DJ  
斉藤洋美がナムコのロケーションをネットワ  
ークに全国を回る「ラジアメ全国ふれ愛キ  
ャンペーン」が昨年の12月にスタートした。全  
国に散らばるナムコファン諸君、集まれ!  
そしてみんなで楽しい時を過ごそう。  
第1回は、大阪。第2回は、千葉。そして  
君の街にも飛んでいくよ!



やっほー、斉藤洋美が  
君の街にやってくるよー!

ラジアメファンの皆さん、ナムコファンの  
皆さんお元気でしたかあ? NGには徐々に登  
場の斉藤洋美です。

さて、今回は、とってもうれしいお知ら  
せです。昨年12月から、ラジアメのイベント  
が毎月1回、全国のナムコ直営ロケーション  
を回ることになりました。

というのも、全国のリリスナーの皆さんから、  
ナムコとファンの交流を深めるような楽しい  
イベントを企画してほしいというご要望が  
強くなって、それになんとかお答えしようとい  
うことでこの「ふれ愛キャンペーン」が生ま  
れることになったんです。

全国のお友達に会えるなんて、なんだかワ  
クワクしてきちゃう。もうすでに、2回のイ  
ベントが終わったんだけど、まだまだこれか  
ら。皆さんのお近くのキャラットにも登場す  
るかもしれないので、その時はぜひいらして  
くださいねー。

## ラジアメ 全国ふれ愛 キャンペーン



▲今年の1月15日に千葉  
三越で行われた第2回ふ  
れ愛キャンペーン。千葉  
本社にみんなて初詣で。

### <放送時間・30分>

北海道放送	24:00~24:30
青森放送	21:00~21:30
東北放送	23:00~23:30
茨城放送	23:00~23:30
栃木放送	22:30~23:00
T.B.Sラジオ	23:00~25:30
T.B.Sラジオ	23:00~24:00
新潟放送	23:00~24:00
北日本放送	22:30~23:00
静岡放送	22:00~22:30
東海ラジオ	26:15~26:45
和歌山放送	24:00~24:30
ラジオ大阪	21:30~22:00
中国放送	24:00~24:30
中国放送	22:15~22:45
南海放送	22:00~22:30
R.K.B毎日放送	24:10~24:40
熊本放送	23:30~24:00
宮崎放送	23:30~24:00
長崎放送	22:30~23:00

ふれ愛キャンペーンって  
どんなことするの?  
すでに「大阪なんばシティ」や、千葉三越  
屋上「わくわくランド」に来てくれた諸君は  
ご存知よね。ナムコのプロモーションビデオ  
を見たわ、クイズをやったり、その季節に合  
わせた楽しい催しを用意して、私、斉藤洋美  
と、ナムコのスタッフの皆さんとで過ごすこ  
うしても楽しいイベントなんです。

### 次はどこに来るの?

はい、これからの予定をお知らせしますね。  
●2月・北海道  
「いよいよ本番! がんばっちゃう決起大会」  
●3月・愛知県  
「笑顔泣き顔大集合」  
日時や場所など、詳しいことは番組内でお  
知らせします。北海道や愛知県の人は、下  
の放送時間表をチェックして聞きのがさない  
ようにね。また、4月以降の予定は、決まり  
しだいNGやラジアメの中でお知らせしま  
すからお楽しみに。もし僕んとこに早く来てほ  
しいなら、なんて思う人がいたら、ラジアメ  
宛にお便りくださいわ。

〈宛先〉〒102 東京都千代田区麹町郵便局私書箱36号  
斉藤洋美の「ラジアメ・ふれ愛キャンペーン」係

### 特別講座 ラジアメってなんだ?

昭和56年4月、今から約6年前、  
PRPという会社の皆さんとナムコ  
のスタッフが企画してスタートした  
30分のラジオ番組なんだ。もちろん  
スポンサーはナムコだ。でも、ナムコ  
ファンのためのゲーム情報が目的  
ってわけじゃないんだよ。フツウの中  
学生や高校生のみんなと、友だちの  
輪を広げたいってかんじの企画な  
んだ。気楽に、ホツとに、軽〜く  
きたいていう、まさにアメリカン  
コヒーのノリ。そしてこれが番組  
タイトル由来でもあるのさ。  
初代DJは、大橋照子さん。彼女  
は、60年3月までの4年間担当して  
くれたんだ。でも、サンフランシス  
コへ行ってしまふことになり、同年  
4月に、今のDJ 斉藤洋美さんにバ  
トンタッチされたわけ。お相手は、  
今も昔も変わらぬ鶴間さん。四角い  
顔がチャームポイントというやさし  
いお兄さんだ。  
番組は、DJの個性とリスナーの  
みなさんのお便りがすべて。ナムコ  
マンが登場する訳でもなんでもない  
んだけど、ナムコファンの人にうれ  
しいことは、他では聞けないナムコ  
のCMが聞けることだね。それと、  
けっこうナムコファンのみなさんが  
聞いてくれているから、ちよつとし  
た情報交換にもなっているみたいだ  
よ。NGより長い歴史を持つこのラ  
ジアメ、ぜひ一度聞いてみておくわ。



namcot

# Dragon Buster

## ドラゴンバスター

行け勇者クロービス! ドラゴンを倒し、  
セリア姫を救い、王国に平和を取り戻せ!  
広大な迷路には数々のモンスター、いく多の  
試練が待ち受ける。ロールプレイング感覚の  
ファンタジー・アドベンチャー・ゲーム。  
今、頂点に立つドラゴン伝説。

スリルとエキサイティングな戦いが

'87年新春を席卷する!



好評発売中  
¥4,900



### ナムコット情報局

東京 ☎03-750-7700  
大阪 ☎06-389-9999  
横浜 ☎045-541-0000  
高松 ☎0878-31-7651

### 新登場

## ハンディボードゲーム・シリーズ

### スーパーゼビウス 「ガンプの謎」



キミがソルバルウに乗り、ボイドの上でフープ。謎を秘めたガンプとの戦いにキミは勝てるか?

¥1,500

### ワルキューレの冒険 「時の鍵伝説」



女戦士ワルキューレよ、ゾウナの野望を打ち砕け! キミの勇気・知恵・運のすべてを發揮できる

¥1,500

### 01. ファンタジー ボードゲーム 「ザ・タワーオブ ドルアーガ」



¥3,600

### 02. ファンタジー ボードゲーム 「バックランド」



¥3,600

### 03. ファンタジーボードゲーム 「ドラゴンバスター」



¥3,000

はげまし  
人形  
龍馬くん

龍馬くんの言葉に耳をかたむけてみよう! 元気づけてくれるよ!

心はいつも  
太宰洋也

¥2,300

がんこ職人

お江戸下町気風

¥2,300

オリンピックキャンペーン! がんばれニッポン! 2001年の大人たちへ。



全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。  
※ファミコン コンピュータ TM は任天堂の商標です。  
© NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

株式会社ナムコは、オリンピックキャンペーンのオフィシャルスポンサーです \*

「遊び」をフリエイトする  
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5